

CARPE VITAE

CAMPAMENTOS

EDUCATIVOS

VERANO

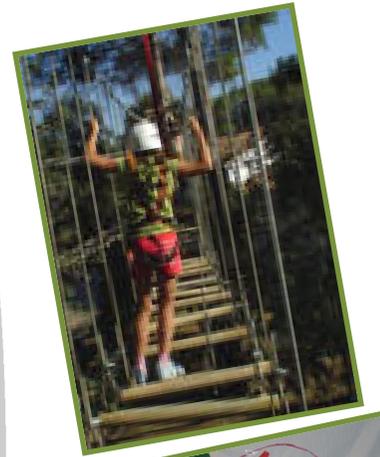
28 Junio al 02 Julio

Alarcón

¿Te atreves a soñar?

NATURALEZA VIVA

Albergue de Alarcón



Introducción

La **araña papamoscas** se resguarda en grietas de las paredes de donde sale a cazar y calentarse al sol. Es una implacable cazadora de insectos, principalmente de las moscas. Observa una araña papamoscas cazando: ella avanza un poco y para, vigila los alrededores con sus cuatro pares de ojos.

Al localizar la mosca, salta sobre ella y le inyecta una porción de veneno paralizante. Entonces comienza a absorber su alimento. La araña papamoscas consigue saltar hasta 30 veces el largo de su cuerpo, que mide alrededor de medio centímetro, significa que puede saltar hasta 15 centímetros de distancia sin errar el salto. La araña suelta un hilo de seda para precisar su salto y para protegerse si fuera necesario.

Si tú pudieras saltar como una pequeña araña, probablemente atravesarías, con un salto, un campo de fútbol, aproximadamente 50 metros. Desde luego que tú no puedes hacer eso, pero tú serás capaz de ir mucho más lejos si tienes un **sueño**. Un soñador dijo que los sueños alimentan la vida y las personas valen por los sueños que tienen. **¿Cuál es tu proyecto?** ¿Te gustaría ser un científico? ¿O un gran cirujano? ¿Quizás maestro? ¿Un misionero en un lejano país? O tal vez, quien sabe, tú sueñas con ser un astronauta o un piloto de avión. Lucha por tu sueño. Todo castillo en la tierra, ya fue un castillo en el aire. **¿Te atreves a soñar?**

OBJETIVOS

Generales:

- *La formación y educación del joven a través de las actividades en el Tiempo Libre.*

Específicos:

- *Disfrutar de los mejores 5 días del año de forma saludable.*
- *Tener un buen recuerdo para toda la vida.*
- *Ayudar a que los jóvenes a que crezcan de una manera sana.*
- *Reforzar la convivencia y el trabajo en equipo.*
- *Tener un mayor conocimiento de la naturaleza y el entorno rural.*
- *Aprender a valorar lo que tienen en casa.*
- *Aprender a valorarse por sí mismos.*
- *Tener mayor libertad al tomar sus propias decisiones.*
- *Relacionarse entre ellos en un ambiente lúdico, diferente al familiar y escolar, donde conocer nuevos amigos.*
- *Iniciar a los jóvenes en el mundo del deporte realizando diferentes actividades deportivas y de multiaventura.*
- *Promover entre los jóvenes talleres artesanales, creativos y formativos.*
- *Aprender a respetar y amar la naturaleza.*
- *Tener capacidad de superación antes las dificultades que nos surgen*

Tus monitores son enrollados, divertidos y con ganas de que aprendas muchas cosas...

Nombre	Número	Varios	Grupo	
PRIMARIA: RICARDO LACUEVA 01 comidas + guardias				
BELÉN LACUEVA		22	Águilas	GRUPO BEDUINOS 57 PAX
NOAH ALCACER		1+4+3+14	1º/2º/3º/4º Primaria 14/13/12 Y 11	
Laura Motes				
		16	Búhos 5º Primaria 10	
ANA NUÑEZ				
Ángela Lobato				
ALEJANDRO FERMANDEZ		19	Halcones 6º Primaria 09	
IRENE YUZHUO				
Javier Martinez				
QUIQUE CAMPOS		17	Mochuelos 1º ESO 08	GRUPO JUECES 39 PAX
NOELIA MARTINEZ				
Rubén Herrero				
Irene García		22	Cuervos 2º/3º/4º ESO	
DRAGOS BOTA		11+9+1+1		
8 + 4 Monitores		96 Niños		

Tus Los talleres son de aventura, acción, expresividad y creatividad...

ACTIVIDADES en la NATURALEZA MULTIAVENTURA o/y TALLERES

ORIENTACIÓN	TIROLINA	TIRO CON ARCO	PAINTBALL	PIRAGUISMO	PARQUE de AVENTURAS TREE TOPS
RAPEL	TREPA	EMPTY JUMP	ESCALADA	EUROBUNGY	PARQUE de AVENTURA PINOS PARK

TALLERES de EXPRESIVIDAD y CREATIVIDAD o/y MULTIAVENTURA

FOROGRAFÍA DIGITAL, RISOTERAPIA, MAGIA, PINTACARAS, GLOBOFEXIA, PRIMEROS AUXILIOS...

IDIOMAS WELCOME TO HOLLYWOOD o CAMP ROCK

Desarrollar las cuatro cualidades esenciales que son necesarias para comunicarnos de forma clara y completa mientras ruedas una película en inglés. Proyecto Hollywood

MÚSICA y ESPECTÁCULO. CAMP ROCK o HOLLYWOOD

Los alumnos deberán mostrar sus habilidades de talento al finalizar el campamento. Tendrán que prepararse durante varias semanas

JUEGOS A LO GRANDE...

HUMOR AMARILLO

MISTERIOS DEL MUNDO

ESCAPE ROOM

Hay que enfrentarse a multitud de divertidas pruebas para derrotar a ... Juegos ancestrales, locales y del mundo Fantástica aventura donde el niño es el protagonista

DEPORTES EDUCATIVOS y RECREATIVOS

Torneo de Fútbol Sala, Voleibol, Baloncesto...

EXPERIENCIAS y VALORES

Esfuerzo Constancia Humildad Responsabilidad Amistad Compromiso Gratitud Honestidad

CONSEJOS y NORMAS

LOS MONITORES: cuidan de ti durante tu estancia en el campamento, sigue sus indicaciones, no los pierdas nunca de vista y obedéceles. Todo lo que te indiquen es para el bien tuyo y del campamento. Cuéntales cualquier problema que te surja, ellos te van a ayudar seguro.

TÚS COMPAÑEROS: Se amable y respetuoso con todos, ya que todos han venido para pasarlo igual de bien que tú. Intenta hacer muchos amigos.

EL CAMPAMENTO: No puedes separarte nunca de tu grupo sin previo aviso a tu monitor o monitora, nadie tiene que ir solo por ahí. Cuando quieras ir a algún sitio es mejor que vayas con algún compañero o con tu monitor. Y la norma más importante: **TU MONITOR TIENE QUE SABER EN TODO MOMENTO DONDE ESTÁS.**

LA PISCINA Y EL PANTANO: ¡ATENCIÓN! Ten siempre muchísimo cuidado. Debes seguir en todo momento las indicaciones de los instructores y monitores.

LAS ACTIVIDADES: Todo el equipo que formamos el campamento hemos escogido con mucho cariño las actividades. ¡Participa en todas con ilusión y entusiasmo! El campamento está siempre abierto a tus buenas sugerencias.

EL MATERIAL: Todo lo que tenemos en el campamento es para que puedas utilizarlo tú y todos tus compañeros. Trata bien todo el material, úsalo de forma correcta como si fuera tuyo. Gracias a esto podrás disponer de él en otras ocasiones.

EL ENTORNO NATURAL: Respeta la naturaleza que nos rodea y todos los animales e insectos pensando que también son seres vivos.

EL DINERO: si has traído dinero dáselo a tú monitor para que lo guarde y te ayudará a administrarlo cuando puedas necesitarlo.

LOS MÓVILES: Vas a estar muy ocupado jugando y pasándotelo en grande, tus padres lo saben y confían que así sea. Si has traído móvil solo podrás usarlo en los horarios acordados, normalmente cada tres días.

APARATOS ELECTRÓNICOS: Seguro que aquí no hacen ni pizca de falta pues hay un montón de amigos con los que jugar y disfrutar sin parar.

LAS COMIDAS: Hay cuatro comidas al día y es imprescindible que comas todo lo que ponen en el plato para que tengas suficiente fuerza y energía para todo el día.

LIMPIEZA E HIGIENE: importante estar aseado y mantener tu material perfectamente ordenado. Recuerda que no estás solo y tu desorden puede molestar a otros. Así mismo debes mantener limpias las zonas del campamento y utilizar siempre las papeleras.

TU SALUD: conviene que cuides bien de tu cuerpo dándolo lo necesario para aprovechar al máximo cada momento. Aquí tienes unos buenos consejos para recordar:

Bebe agua abundantemente	Comer suficiente y a la hora	Descansar bien por la noche	Haz la siesta	Usar ropa interior limpia diaria
Protegerse del sol: crema y gorra	¿Te ha salido una ampolla?	Usar zapatillas y calcetines	Las chanclas solo para el baño	No forzar la voz en exceso
Abrigarse por las noches	¿Te duele algo?	Ojo a los piojos	Lávate los dientes	Ojo a tu vocabulario

HORARIOS

DÍA	ACTIVIDAD	Horario General
27 Domingo	Reunión monitores	
28 Lunes	Llegada, alojamiento y presentación. Horario General	
29 Martes	Horario General	
30 Miércoles	Horario General	
01 Jueves	Horario General	
02 Viernes	Horario Especial.	

HORA	ACTIVIDAD	Horario Diario
08:00	Dinámica Monitores	
08:15	A levantarse, aseo, arreglo y concurso de cabañas	
08:45	A llenar la tripa desayunando	
09:15	Experiencias y valores	
10:00	Especialidades (Deportes, Juegos, Idiomas, Creatividad y Actividades en la Naturaleza)	
11:30	Especialidades (Deportes, Juegos, Idiomas, Creatividad y Actividades en la Naturaleza)	
13:00	Tiempo Libre (Got Talent + Deportes)	
13:30	La fiesta del agua	
14:30	Comiendo juntos	
15:15	Tiempo Libre ((Got Talent + Deportes)	
16:00	La Fiesta del agua	
17:00	Merienda	
17:30	Especialidades (Deportes, Juegos, Idiomas, Creatividad y Actividades en la Naturaleza)	
19:00	Tiempo Libre (Got Talent + Deportes)	
19:45	Duchas y revisión	
20:45	Cenando juntos	
21:30	Noches de Fiesta I parte	
22:30	Noches de Fiesta II parte	
23:45	Silencio y reunión monitores	

CALENDARIO DÍA ESPECIAL VIERNES

HORARIO DIÁRIO	HORA	ACTIVIDAD
	07:30	Dinámica Monitores
	08:00	A levantarse, aseo y recogida de maletas
	08:30	A llenar la tripa desayunando
	09:00	Excursión
		Excursión
	Foto grupo y valoraciones	
18:00	Regreso	
19:00	Llegada	

Distribución de los talleres por grupos...

DÍAS	HORAS	BEDUINOS (de 5 a 11/12 años)			JUECES (de 12/13 a 16 años)		
		ÁGUILAS	BUHOS	HALCONES	MOCHUELOS	CUERVOS	BUITRES
Lunes 28	12:00	LLEGADA					
	12:30	JUEGOS PRESENTACIÓN TALLERES, MONITORES y NORMAS					
	17:30	Taller Libre	Tiempo Libre	Taller Libre	Paintball	Piragüismo	Escalada
Martes 29	10:00	Salto	Pinos Park	Paintball	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre
	11:30	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre	Piragüismo	Escalada	Salto
	17:30	Tree Tops	Paintball	Piragüismo	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre
Miércoles 30	10:00	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre	Escalada	Salto	Pinos Park
	11:30	Paintball	Piragüismo	Escalada	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre
	17:30	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre	Salto	Pinos Park	Paint ball
Jueves 01	10:00	Piragüismo	Escalada	Salto	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre
	11:30	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre	Pinos Park	Paintball	Piragüismo
	17:30	Escalada	Salto	Pinos Park	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre
Viernes 02	09:00	Excursión al Parque Acuático de CULLERA (coste de 11€)					
	18:00	REGRESO					

NOCHES DE FIESTA

Para todos:

+ LA QUINIOLA LOCA

+ STALKING NOCTURNO (Las 4 colinas)

+ GYMкана DE MISTERIO ó CINE DE VERANO, BEBIDAS Y PALOMITAS.

+ GOT TALENT + VIVAC OPCIONAL