

# CARPE VITAE

# CAMPAMENTOS

EDUCATIVOS  
VERANO

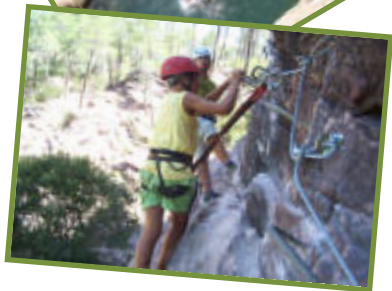
18 al 25 de Julio

Alarcón

*¿Te atreves a soñar?*

NATURALEZA VIVA

Albergue de Alarcón



## Introducción

La **araña papamoscas** se resguarda en grietas de las paredes de donde sale a cazar y calentarse al sol. Es una implacable cazadora de insectos, principalmente de las moscas. Observa una araña papamoscas cazando: ella avanza un poco y para, vigila los alrededores con sus cuatro pares de ojos.

Al localizar la mosca, salta sobre ella y le inyecta una porción de veneno paralizante. Entonces comienza a absorber su alimento. La araña papamoscas consigue saltar hasta 30 veces el largo de su cuerpo, que mide alrededor de medio centímetro, significa que puede saltar hasta 15 centímetros de distancia sin errar el salto. La araña suelta un hilo de seda para precisar su salto y para protegerse si fuera necesario.

Si tú pudieras saltar como una pequeña araña, probablemente atravesarías, con un salto, un campo de fútbol, aproximadamente 50 metros. Desde luego que tú no puedes hacer eso, pero tú serás capaz de saltar mucho más lejos si tienes un **sueño**. Un soñador dijo que los sueños alimentan la vida y las personas valen por los sueños que tienen. **¿Cuál es tu proyecto?** ¿Te gustaría ser un científico? ¿O un gran cirujano? ¿Quizás maestro? ¿Un misionero en un lejano país? O tal vez, quien sabe, tú sueñas con ser un astronauta o un piloto de avión. Lucha por tu sueño. Todo castillo en la tierra, ya fue un castillo en el aire. **¿Te atreves a soñar?**

## OBJETIVOS

### Generales:

- *La formación y educación del joven a través de las actividades en el Tiempo Libre.*

### Específicos:

- *Disfrutar de los mejores 5 días del año de forma saludable.*
- *Tener un buen recuerdo para toda la vida.*
- *Ayudar a que los jóvenes a que crezcan de una manera sana.*
- *Reforzar la convivencia y el trabajo en equipo.*
- *Tener un mayor conocimiento de la naturaleza y el entorno rural.*
- *Aprender a valorar lo que tienen en casa.*
- *Aprender a valorarse por sí mismos.*
- *Tener mayor libertad al tomar sus propias decisiones.*
- *Relacionarse entre ellos en un ambiente lúdico, diferente al familiar y escolar, donde conocer nuevos amigos.*
- *Iniciar a los jóvenes en el mundo del deporte realizando diferentes actividades deportivas y de multiaventura.*
- *Promover entre los jóvenes talleres artesanales, creativos y formativos.*
- *Aprender a respetar y amar la naturaleza.*
- *Tener capacidad de superación antes las dificultades que nos surgen*

Tus monitores son enrollados, divertidos y con ganas de que aprendas muchas cosas...

Nombre	Número	Lema	Grupo	
<b>COORDINADOR:</b>				
MONITOR	20		Águilas 1º/2º Primaria	GRUPO BEDUINOS
<b>MONITOR</b>				
MONITOR				
MONITOR	20		Búhos 3º/4º Primaria	
<b>MONITOR</b>				
MONITOR				
MONITOR	20		Halcones 5º Primaria	
<b>MONITOR</b>				
MONITOR				
MONITOR	20		Búhos 6º Primaria	
<b>MONITOR</b>				
MONITOR				
MONITOR	20		Cuervos 6º Primaria	
<b>MONITOR</b>				
MONITOR				
MONITOR	20		Buitres 1º/2º ESO	
<b>MONITOR</b>				
MONITOR				
<b>6 + 12 Monitores</b>	<b>120 Niños</b>			

# Tus Los talleres son de aventura, acción, expresividad y creatividad...

## ACTIVIDADES en la NATURALEZA MULTIAVENTURA o/y TALLERES

ORIENTACIÓN	TIROLINA	TIRO CON ARCO	PAINTBALL	PIRAGUISMO	PARQUE de AVENTURAS TREE TOPS
RAPEL	TREPA	EMPTY JUMP	ESCALADA	EUROBUNGY	PARQUE de AVENTURA PINOS PARK

## TALLERES de EXPRESIVIDAD y CREATIVIDAD o/y MULTIAVENTURA

FOROGRAFÍA DIGITAL, RISOTERAPIA, MAGIA, PINTACARAS, GLOBOFEXIA, PRIMEROS AUXILIOS...

## IDIOMAS WELCOME TO HOLLYWOOD o CAMP ROCK

Desarrollar las cuatro cualidades esenciales que son necesarias para comunicarnos de forma clara y completa mientras ruedas una película en inglés. Proyecto Hollywood

## MÚSICA y ESPECTÁCULO. CAMP ROCK o HOLLYWOOD

Los alumnos deberán mostrar sus habilidades de talento al finalizar el campamento. Tendrán que prepararse durante varias semanas

## JUEGOS A LO GRANDE...

HUMOR AMARILLO

MISTERIOS DEL MUNDO

ESCAPE ROOM

Hay que enfrentarse a multitud de divertidas pruebas para derrotar a ... Juegos ancestrales, locales y del mundo Fantástica aventura donde el niño es el protagonista

## DEPORTES EDUCATIVOS y RECREATIVOS

Torneo de Fútbol Sala, Voleibol, Baloncesto...

## EXPERIENCIAS y VALORES

Esfuerzo    Constancia    Humildad    Responsabilidad    Amistad    Compromiso    Gratitud    Honestidad

# CONSEJOS y NORMAS

**LOS MONITORES:** cuidan de ti durante tu estancia en el campamento, sigue sus indicaciones, no los pierdas nunca de vista y obedéceles. Todo lo que te indiquen es para el bien tuyo y del campamento. Cuéntales cualquier problema que te surja, ellos te van a ayudar seguro.

**TÚS COMPAÑEROS:** Se amable y respetuoso con todos, ya que todos han venido para pasarlo igual de bien que tú. Intenta hacer muchos amigos.

**EL CAMPAMENTO:** No puedes separarte nunca de tu grupo sin previo aviso a tu monitor o monitora, nadie tiene que ir solo por ahí. Cuando quieras ir a algún sitio es mejor que vayas con algún compañero o con tu monitor. Y la norma más importante: **TU MONITOR TIENE QUE SABER EN TODO MOMENTO DONDE ESTÁS.**

**LA PISCINA Y EL PANTANO:** ¡ATENCIÓN! Ten siempre muchísimo cuidado. Debes seguir en todo momento las indicaciones de los instructores y monitores.

**LAS ACTIVIDADES:** Todo el equipo que formamos el campamento hemos escogido con mucho cariño las actividades. ¡Participa en todas con ilusión y entusiasmo! El campamento está siempre abierto a tus buenas sugerencias.

**EL MATERIAL:** Todo lo que tenemos en el campamento es para que puedas utilizarlo tú y todos tus compañeros. Trata bien todo el material, úsalo de forma correcta como si fuera tuyo. Gracias a esto podrás disponer de él en otras ocasiones.

**EL ENTORNO NATURAL:** Respeta la naturaleza que nos rodea y todos los animales e insectos pensando que también son seres vivos.

**EL DINERO:** si has traído dinero dáselo a tú monitor para que lo guarde y te ayudará a administrarlo cuando puedas necesitarlo.

**LOS MÓVILES:** Vas a estar muy ocupado jugando y pasándotelo en grande, tus padres lo saben y confían que así sea. Si has traído móvil solo podrás usarlo en los horarios acordados, normalmente cada tres días.

**APARATOS ELECTRÓNICOS:** Seguro que aquí no hacen ni pizca de falta pues hay un montón de amigos con los que jugar y disfrutar sin parar.

**LAS COMIDAS:** Hay cuatro comidas al día y es imprescindible que comas todo lo que ponen en el plato para que tengas suficiente fuerza y energía para todo el día.

**LIMPIEZA E HIGIENE:** importante estar aseado y mantener tu material perfectamente ordenado. Recuerda que no estás solo y tu desorden puede molestar a otros. Así mismo debes mantener limpias las zonas del campamento y utilizar siempre las papeleras.

**TU SALUD:** conviene que cuides bien de tu cuerpo dándolo lo necesario para aprovechar al máximo cada momento. Aquí tienes unos buenos consejos para recordar:

Bebe agua abundantemente

Protegerse del sol: crema y gorra

Abrigarse por las noches

Comer suficiente y a la hora

¿Te ha salido una ampolla?

¿Te duele algo?

Descansar bien por la noche

Usar zapatillas y calcetines

Ojo a los piojos

Haz la siesta

Las chanclas solo para el baño

Lávate los dientes

Usar ropa interior limpia diaria

No forzar la voz en exceso

Ojo a tu vocabulario

# HORARIOS

DÍA	ACTIVIDAD	Horario General
17 Sábado	Reunión monitores	
18 Domingo	Llegada, alojamiento y presentación. Horario General	
19 Lunes	Horario General	
20 Martes	Horario General	
21 Miércoles	Horario General	
22 Jueves	Horario Especial.	
23 Viernes	Horario General	
24 Sábado	Horario General	
25 Domingo	Horario Especial.	

HORA	ACTIVIDAD	Horario Diario
08:00	Dinámica Monitores	
08:15	A levantarse, aseo, arreglo y concurso de cabañas	
08:45	A llenar la tripa desayunando	
09:15	Experiencias y valores	
10:00	Especialidades (Deportes, Juegos, Idiomas, Creatividad y Actividades en la Naturaleza)	
11:30	Especialidades (Deportes, Juegos, Idiomas, Creatividad y Actividades en la Naturaleza)	
13:00	Tiempo Libre	
13:30	La fiesta del agua	
14:30	Comiendo juntos	
15:15	Tiempo Libre (Inicio competiciones deportivas y otras actividades)	
16:00	La Fiesta del agua	
17:00	Merienda	
17:30	Especialidades (Deportes, Juegos, Idiomas, Creatividad y Actividades en la Naturaleza)	
19:00	Tiempo Libre	
19:45	Duchas y revisión	
20:45	Cenando juntos	
21:30	Noches de Fiesta I parte	
22:30	Noches de Fiesta II parte	
23:45	Silencio y reunión monitores	



## CALENDARIO DÍA ESPECIAL JUEVES

HORARIO DIÁRIO	HORA	ACTIVIDAD
	08:00	Dinámica Monitores
	08:15	A levantarse, aseo y arreglo de cabañas
	08:45	A llenar la tripa desayunando
	09:15	Experiencias y valores
	10:00	Excursión a Alarcón (Deportes, geocahing, compras y cultural)
	18:30	Regreso al campamento
	19:45	Duchas y revisión
	20:45	Cenando juntos
	21:30	Noches de fiesta Parte I
	22.30	Noches de Fiesta Parte II
	23:45	Silencio y reunión de monitores

## CALENDARIO DÍA ESPECIAL DOMINGO

HORARIO DIÁRIO	HORA	ACTIVIDAD
	07:30	Dinámica Monitores
	08:00	A levantarse, aseo y recogida de maletas
	08:30	A llenar la tripa desayunando
	09:00	Excursión
		Excursión
		Excursión
		Excursión
		Excursión
		Excursión
		Foto grupo y valoraciones
19:00	Regreso	
20:30	Llegada	



## Distribución de los talleres por grupos...

DÍAS	HORAS	BEDUINOS (de 5 a 11/12 años)			JUECES (de 12/13 a 16 años)		
		ÁGUILAS	BUHOS	HALCONES	MOCHUELOS	CUERVOS	BUITRES
Domingo 18	12:00	LLEGADA					
	12:30	JUEGOS PRESENTACIÓN TALLERES, MONITORES y NORMAS					
	16:00	Taller Libre	Tiempo Libre	Taller Libre	Paintball	Piragüismo	Escalada
Lunes 19	10:00	Salto	Pinos Park	Paintball	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre
	11:30	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre	Piragüismo	Escalada	Eurobungy
	16:00	Tree Tops	Paintball	Piragüismo	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre
Martes 20	10:00	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre	Escalada	Eurobungy	Pista
	11:30	Paintball	Piragüismo	Escalada	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre
	16:00	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre	Eurobungy	Pista	Salto
Miércoles 21	10:00	Piragüismo	Escalada	Eurobungy	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre
	11:30	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre	Pista	Salto	Pinos Park
	16:00	Escalada	Eurobungy	Pista	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre
Jueves 22		Excursión a Alarcón					
Viernes 23	10:00	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre	Salto	Pinos Park	Paintball
	11:30	Eurobungy	Pista	Salto	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre
	16:00	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre	Pinos Park	Paintball	Piragüismo
Sábado 24	10:00	Pista	Salto	Pinos Park	Taller Libre	Taller Libre	Taller Libre
	11:30	OLIMPIADAS					
	16:00	Carrera de Orientación					
Domingo 25	10:00	Excursión					
	19:00	REGRESO					

## NOCHES DE FIESTA

Para todos:

+ SAN FERMÍN

+ VIVA MÉXICO.

+ STALKING NOCTURNO (Las 4 colinas)

+ GYMKANA DE MISTERIO ó CINE DE VERANO, BEBIDAS Y PALOMITAS.

+ LA PEREJA DEL VERANO y VIVAC

+ LA GRAN FERIA

+ GRAN CASINO

+ STALKING NOCTURNO (Caza de la bandera)

+ LA CASA DE LA NIEBLA

+ STALKING NOCTURNO (Mensaje obstaculizado)